

Mühle, Halma, Schach & Co. Die Spiele unserer Kultur

Spielend aktivieren? Ja, weil Spielen beseelt.

In Ihrer Institution wird mit Spielen aktiviert. Die heutigen Menschen im Alter kennen die alten Spiele und können sie spielen, oft sogar mit einer fortgeschrittenen Demenz.

Halma, Schach, Mühle, Eile mit Weile etc. gehören fest ins Spielerepertoire.
Dieses Aktivierungsangebot ist ein Muss.

Leider kennen nur noch wenige Betreuungsfachpersonen unsere klassischen Spiele. Die Generation Z kennt sie nicht, oder die Betreuungsfachpersonen kommen aus einer anderen Kultur, und deshalb fehlt ihnen das entsprechende Wissen.

Fehlt Ihnen die Zeit, das entsprechende Wissen weiter zu geben? Da kommen wir ins Spiel.
Bei Ihnen vor Ort schulen wir Ihre Betreuungsfachpersonen.

Welche Lerninhalte erwarten mich?

- Geschichte der Spiele unserer Kultur
- Vertiefte Einführung in die Spielregeln von
 - Halma
 - Dame
 - Schach
 - Mühle
 - Rummykub
 - Eile mit Weile
 - Domino

An einem Halbttag können 3-4 Spiele erlernt werden.

Wo sinnvolle Varianten vorhanden sind, werden die Spiele in analoger und digitaler Form gespielt.

Leitung: Gaby Hasler Herzberg

Datum und Zeit: Genau dann, wenn Sie es wünschen. Wir planen gemeinsam.

Ort: Dort, wo Sie es wünschen.

Gruppengrösse: mind. 8, max. 16 Personen

qualifiziert.

beflügelt.

stärkt.

entwickelt.

beteiligt.

fokussiert.

aktiviert.

bewegt.

inspiriert.

trainiert.

stimuliert.

vergnügt.

spielbar®
Hasler & Herzberg

Dorfstrasse 50
4469 Anwil
+41 61 991 92 44
spielbar@spielbar.ch

www.spielbar.ch